

「Fusion 360 マスターズガイド ベーシック編」 正誤表

初版 第1刷 正誤表（2018年8月21日現在の情報です）

赤い文字＝間違った表記

青い文字＝正しい表記

◎P.49 STLファイルの拡張子

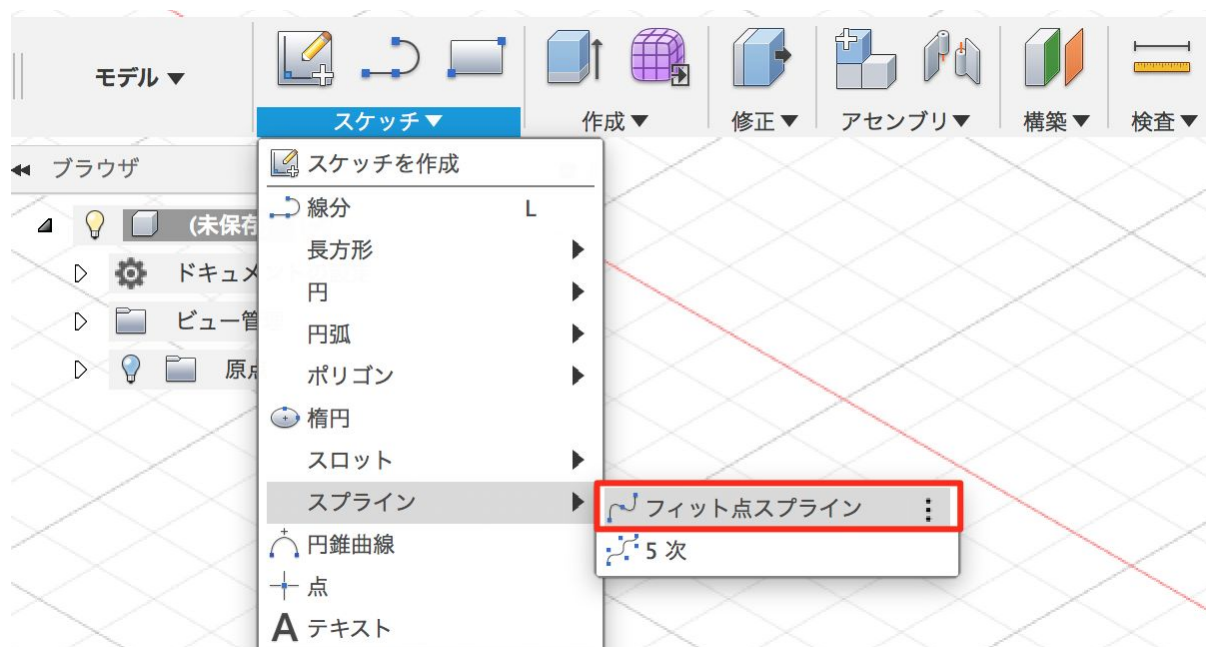
誤：.st

正：.stl

※末尾のエルが抜けていました

◎P.116, 137, 141, 260, 304 「スプライン」コマンドについて

本書執筆後のアップデートにより「スケッチ」の「スプライン」コマンドが2つになりました。本書で言及されている「スプライン」は、すべて新しいバージョンにおける「フィット点スプライン」のことで、使い方も同じです。お手数をおかけしますが、適宜読み替えてご利用ください。



「スプライン」はこちらの「フィット点スプライン」と同じです。

◎P.259 手順2 人物データの読み込み

誤 : 1.データのサムネイル画像を右クリックして「現在のデザインに挿入」を選択し、2.シーン内に人物データを読み込んでください。3.「フォームを作成」をクリックし、スカルプトモデリングを開始します。

正 : 1.新規デザインを作成して保存したら、2.データのサムネイル画像を右クリックして「現在のデザインに挿入」を選択し、3.シーン内に人物データを読み込んでください。4.「フォームを作成」をクリックし、スカルプトモデリングを開始します。

※先頭に手順を1つ追加します。以下は訂正した後のページです

- 2** 1.新規デザインを作成して保存したら、2.データのサムネイル画像を右クリックして「現在のデザインに挿入」を選択し、3.シーン内に人物データを読み込んでください。4.「フォームを作成」をクリックし、スカルプトモデリングを開始します。

